

Der Erwartungswert (Durchschnitt)
 von Würfeln. Will das Experiment machen

$$S_6? = \frac{1+2+3+4+5+6}{6}$$

Schnitt "alle zusammenzählen und
 durch die Anzahl teilen" SCHNITT

Würfel nach Sch 1 2 3

das gibt es nicht

1	2	3
1	3	2
2	1	3

Wk. verteilung

Exp.	1	2	3
Wk.	$\frac{1}{6}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{1}{6}$

↑ ↑ ↑
Gewicht

$$\text{Erwartungswert} = \frac{2}{6} \cdot 1 + \frac{2}{6} \cdot 2 + \frac{2}{6} \cdot 3$$

"gewichteter Mittel"

gibt auch bei normalen Würfeln

$$E = \frac{1}{6} \cdot 1 + \frac{2}{6} \cdot 2 + \frac{3}{6} \cdot 3 + \frac{2}{6} \cdot 4 + \frac{1}{6} \cdot 5 + \frac{1}{6} \cdot 6$$

Definition Sei $X = \{x_1, \dots, x_n\}$
 $(x_i \in \mathbb{R})$ (Zufallsvariable)

dann bezeichnen wir den Erwartungswert

μ (Mittelwert)

$$\begin{aligned} \mu &= x_1 \cdot P(x_1) + x_2 \cdot P(x_2) + \dots + x_n \cdot P(x_n) \\ &= \sum_{i=1}^n x_i \cdot P(x_i) \end{aligned}$$

2 + 3/4

Beispiel Silbermünzen

Die theoretische Gewinnfunktion sind

1 Million €	100000 €	1000€
1 zu 250000	1 zu 100000	1 zu 1000
1 zu 250000	1 zu 100000	1 zu 1000

3mal 5mal 1000mal

Es gibt also 750000 Lose

Sie haben ein Los gezeichnet bekommen. Berechnen Sie den

Erwartungswert.

X	1000000	100000	1000	0
	3	5	1000	748912
	750000	750000	750000	750000

$$\mu = 100000 \cdot \frac{3}{750000} + 100000 \cdot \frac{5}{750000} + 1000 \cdot \frac{1000}{750000} + 0$$

$$= \frac{1}{750000} (3000000 + 500000 + 1000000)$$

$$= \frac{4500000}{750000} = 6 \text{ Erwartungswert}$$

Was kostet ein Los? 10€

Daher haben Sie das Ergebnis mit dem Kauf eines Loses jeweils ein Verluft von 4€

Jetzt +519 Ag 2.4

x_i	1	2	3	4	5	6
$P(x_i)$	0,2	0,1	0,3	0,2	0,1	0,1

$$\mu = 1 \cdot 0,2 + 2 \cdot 0,1 + 3 \cdot 0,3 + 4 \cdot 0,2 + 5 \cdot 0,1 + 6 \cdot 0,1 = 3,8$$

Varianz (Wie stark weichen die beobachteten Ergebnisse vom Erwartungswert ab? (Standardabweichung)). Bsp Würfeln

x_i	1	2	3	4	5	6
Abweichung vom μ	-2,5	-1,5	-0,5	0,5	1,5	2,5

Die D. Funktionen sind immer Mittel = 0! ∇

Wir eliminieren das μ da durch μ^2 ein Quadrat und definieren

$$V(X) = (1-3,5)^2 \cdot \frac{1}{6} + (2-3,5)^2 \cdot \frac{1}{6} + (3-3,5)^2 \cdot \frac{1}{6} + (4-3,5)^2 \cdot \frac{1}{6} + (5-3,5)^2 \cdot \frac{1}{6} + (6-3,5)^2 \cdot \frac{1}{6} = \frac{17,5}{6} = \boxed{2,91\bar{6}}$$

Diese Zahl ist nicht aussagekräftig

Wie beim Satz von Pythagoras nehmen wir die Wurzel $\sqrt{\frac{17,5}{6}} \approx 1,7$ Standardabweichung. Das Ergebnis wird durch σ Standardabweichung um 1,7 vom Erwartungswert ab.

x_i	1	2
$P(x_i)$	0,5	0,5

Standardabweichung

Wie weit

ab vom μ

Standardabweichung

Quadrat

$\sqrt{\mu}$

1,5

2

Nicht witschaben

$$1 \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 5 \quad 6$$
$$(2,5 - 1,5 = 0,5 - 0,5 + 1,5 - 2,5)$$

$$\text{Standardabweichung} = \sigma = 1,5$$

Idee mit dem Quadrate liefert aber 1,7. Warum?

~~ausreisser werden bewertet~~

Quadrate höher bewertet.

$$\sqrt{\frac{(\mu - x_i)^2 \cdot p(x_i) + \dots}{n}}$$

1,5 2 3 4 8 5

Aufgabe 2.4 ... Varianz

x_i	1	2	4	5	7
$p(x_i)$	0,2	0,1	0,2	0,2	0,1
$x_i - \mu$	-2,8	-1,8	0,2	1,2	3,2

"gedacht"

$$(1 - 3,8)^2 \cdot 0,2 + (2 - 3,8)^2 \cdot 0,1 + (4 - 3,8)^2 \cdot 0,2 + (5 - 3,8)^2 \cdot 0,2 + (7 - 3,8)^2 \cdot 0,1$$
$$= 3,36 \text{ (Varianz)}$$

$$\sigma = \sqrt{3,36} \approx 1,83$$

Standardabweichung
Sigma

Skalierung des Erwartungswertes

Wir entsperrten gerade

Brüche bei den Erwartungswerten

2, 3, 5

$$2 \cdot 2 \frac{1}{6} + 3 \cdot 2 \frac{1}{6} + 4 \cdot 2 \frac{1}{6} + 5 \cdot 2 \frac{1}{6} +$$

$$2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + 5 \cdot \frac{1}{6} + 6 \cdot \frac{1}{6}$$

aller Erwartungswerte

$$= \alpha E(X) = \alpha \mu$$

Erwartungswert von

↔

$$V(\alpha X) = \alpha^2 V(X)$$

Wurzel $\mu = 3,5$
Zahl 5 dazu $\mu = 7$

6 · 2 · 1/6

1/6

6	7	8	9	10	11
1/6	1/6	1/6	1/6	1/6	1/6

$$\mu = (1+5) \frac{1}{6} + (2+5) \frac{1}{6} + (3+5) \frac{1}{6} + (4+5) \frac{1}{6} +$$

$$(5+5) \frac{1}{6} + (6+5) \frac{1}{6} = 8,5 = 3,5 + 5$$

$$= \underbrace{(1 \cdot \frac{1}{6} + 2 \cdot \frac{1}{6} + 3 \cdot \frac{1}{6} + 4 \cdot \frac{1}{6} + 5 \cdot \frac{1}{6})}_{\text{aller Erwartungswert}} + 5 \underbrace{(1 + 1 + 1 + 1 + 1)}_{\text{mal 5}}$$

$$= \mu + 5 \quad E(X+5) = E(X) + 5$$

X)

u. g. d. e.

1.1 / 5.6

4 + (4-5) / 5 = 3.5 + 5

5(1 + 1/5)

E(X) = 3

Die Summe von Zufallsvariablen

Wir haben die ZV X und eine ZV Y

X	2	3
$P(X)$	0.3	0.7

Y	1	5
$P(Y)$	0.6	0.4

Wie sieht die Wk. verteilung von $X+Y$ aus?

sowie $E(X)$ und $E(Y)$ und $E(X+Y)$

$$E(X) = 2 \cdot 0.3 + 3 \cdot 0.7 = 2.7$$

$$E(Y) = 1 \cdot 0.6 + 5 \cdot 0.4 = 2.6$$

$$E(X \cdot Y) = 7.02 = 2.7 \cdot 2.6$$

$$E(X \cdot Y) = E(X) \cdot E(Y)$$



Wk. verteilung

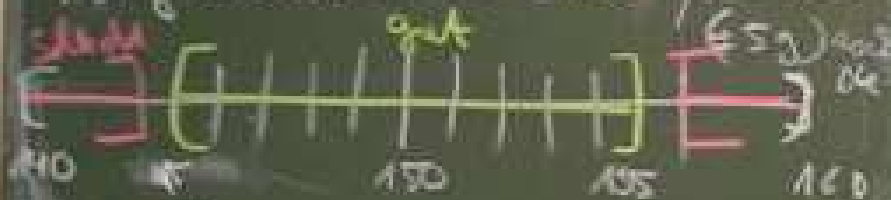
$$E(X+Y) = 3 \cdot 0.18 + 7 \cdot 0.12 + 4 \cdot 0.18 + 8 \cdot 0.28 = 5.3$$

$$\text{Interpretation } E(X+Y) = E(X) + E(Y)$$

Beweis 13.1.14

Die Ungleichung von Tschelby stellt

Wir produzieren Quarzlebens, die
150g Quarz enthalten sollen $\mu = 150$



X = Gewicht eines Quarz
(auf 1 Gramm genau)

Wir haben auf zwei langjährige
Erfahrung eine Standardabweichung =
 σ (Varianz $\rightarrow \sigma^2$) festgestellt.

Jetzt kommt der WKT und testet

ob wir gut arbeiten

Wie gut ist die WKT von "gut"
bzw von schlecht.

$$P(|X - \mu| \geq 5) = ? \text{ "schlechte"}$$

Beachten Sie: Wir kennen die
WKT nur nicht nur μ und σ

$V(X)$

$V(X)$

5

$P(14$

$$V(x) = \frac{(140-150)^2 \cdot p(140) + (141-150)^2 \cdot p(141) + \dots + (155-150)^2 \cdot p(155) + (156-150)^2 \cdot p(156) + \dots}{n}$$

$$V(x) \geq \frac{(140-150)^2 \cdot p(140) + \dots + (144-150)^2 \cdot p(144)}{n} \geq 5^2 \cdot p(140) + \dots + 6^2 \cdot p(144) = 5^2 (p(140) + \dots + p(144))$$

5 = Toleranzgrenze alle

$$p(140) + \dots + p(144) + p(156) + \dots + p(160)$$

$$\frac{(145-150)^2 \cdot p(145) + (145/150)^2 \cdot p(145) + \dots + (160-150)^2 \cdot p(160)}{n}$$

$$\frac{(152-150)^2 \cdot p(152) + \dots + (160-150)^2 \cdot p(160)}{n} = 5^2 \cdot p(152) + \dots + 5^2 \cdot p(160) = 5^2 (p(152) + \dots + p(160))$$

hoffen Sie Sicherheit

$$\frac{\text{Varianz}}{(\text{Toleranz})^2} \stackrel{!}{=} \text{Tschebyscheff}$$

Satz (Die Ungleichung von Tsch
 Gegeben sei eine (unbekannte) Wk
 mit Erwartungswert $= \mu$, Standard
 abweichung $= \sigma$ und
 Toleranzgrenze c [Varianz
 dann gilt $P(|X - \mu| > c)$

Abweichung ist mind. c

Beispiel zum Beispiel Sei $\sigma = 2$

$$P(|X - \mu| > c) \leq \frac{\sigma^2}{c^2} =$$

Zu höchstens 16% wird eine

Abweichung

Verteilung (Zufallsvariable)

Standardabweichung $= \sigma$ und

$$= \sigma^2 \quad \sqrt{\sigma^2} \quad \text{wichtig}$$

$$\leq \frac{\sigma^2}{c^2} = \frac{\text{Varianz}}{c^2}$$

bekannt

$$\frac{2^2}{5^2} = \frac{4}{25} = 0,16$$

Prozentbestandteil

$V(X)$

$V(X)$

5%

$P(A)$

Kontinuierliche Wahrscheinlichkeit

Wir haben bisher nur diskrete Probleme betrachtet. Wie stellen uns jetzt (von)

folgendes vor: Wie haben wir

Dart spielt und wirgen auf ein Zahlenintervall $[0, 1]$ und die

Wkverteilung soll "gleich verteilt" sein. Wie groß ist $P(Q \leq \frac{1}{4})$?



Wk Gleichverteilung

$$P = \frac{\text{Anzahl Günstige}}{\text{Anzahl Mögliche}}$$

$$\text{also hier } P(Q \leq \frac{1}{4}) = \frac{1}{4} = 0.25$$

← egal was Problem

Wir können die Wahrscheinlichkeit, dass eine Zahl aus einem bestimmten Intervall getroffen wird, berechnen.

Sei $[a, b]$ das Intervall, dann

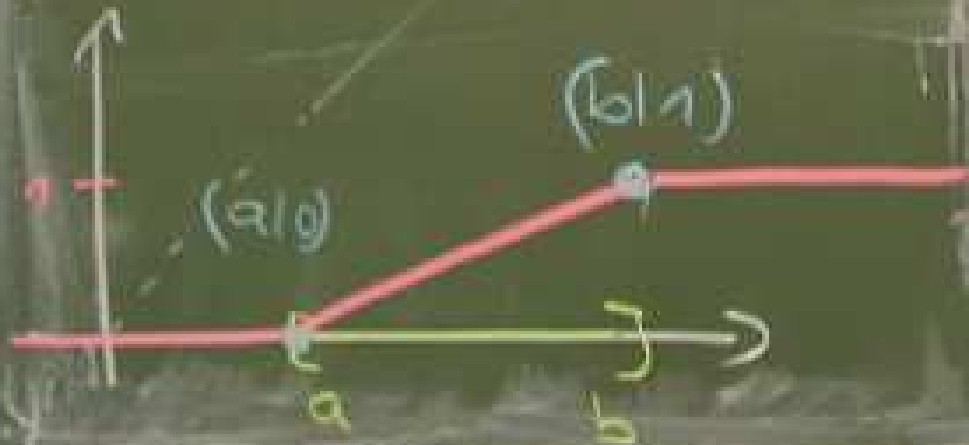
$$\text{gilt } P[a, \frac{1}{4}] = \frac{1}{4}$$

$$P(a, g] = \begin{cases} 0 & g < 0 \\ g & \text{falls } 0 \leq g \leq 1 \\ 1 & g > 1 \end{cases}$$

Die Mathematiker schreiben dies so:

$$P(X \leq g) = \begin{cases} 0 & \text{falls } g < 0 \\ g & \text{falls } 0 \leq g \leq 1 \\ 1 & \text{falls } g > 1 \end{cases}$$

Lösen Sie dieses Problem für das Intervall $[a, b]$



$P(X \leq x)$
 \Rightarrow Die zu x im Wert sv
 der PSF

$$P(X \leq x) = \begin{cases} 0 & x < a \\ \frac{1}{b-a}(x-a) + 0 & a \leq x \leq b \\ 1 & x > b \end{cases}$$

Wiederholung Klasse 7

Anwendung

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

ZTF

Zwei Punkte
Formel

Punkt-Slope
Formel

PSF $y = m(x - x_1) + y_1$

$$y = mx + \underbrace{y_1 - mx_1}_{y\text{-Achse}}$$

$$(a|0) \quad (b|1)$$

$$x_1 = a \quad x_2 = b$$

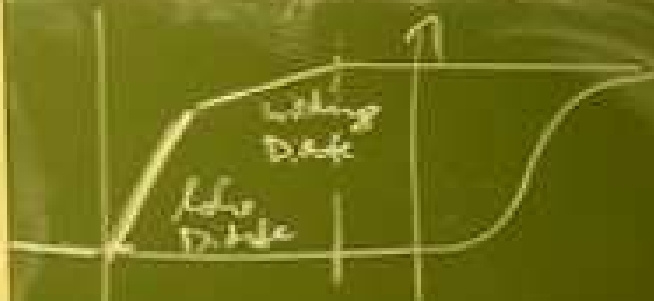
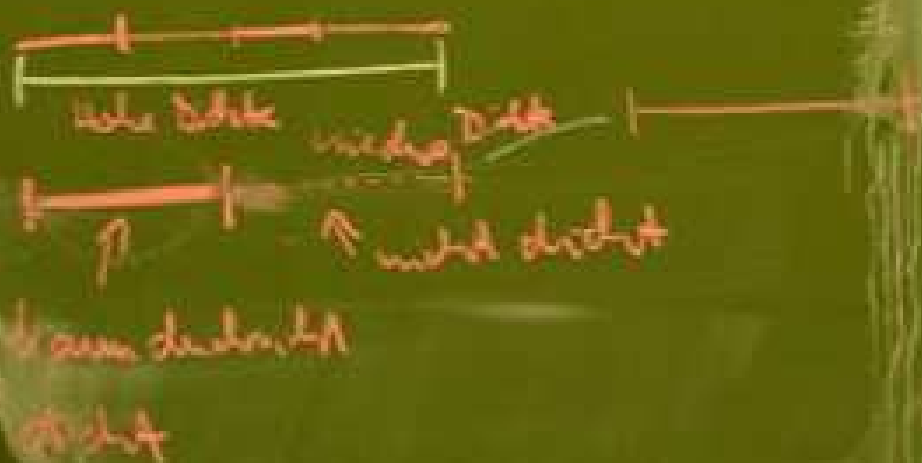
$$m = \frac{1 - 0}{b - a} = \frac{1}{b - a}$$

$$y = \frac{1}{b - a}(x - a) + 0$$

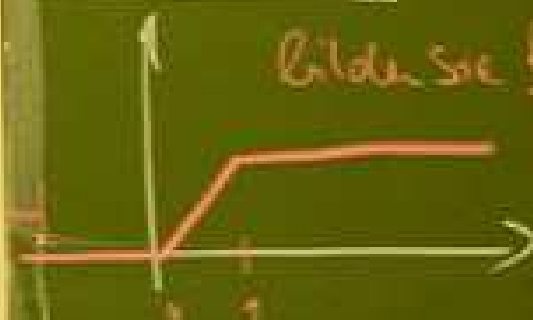
Im Gegensatz zu den diskreten Verteilungen
haben wir hier eine kontinuierliche
Verteilung - eine sogenannte
Stetige Verteilungsfunktion.

Stetig heißt "ohne abzusetzen zeichnen"
In "Huma Mathe" gibt es ein
Kapitel worin bewiesen wird,
dass das nicht gilt.

Definition Dichte funktion $f(x)$
 nicht Null
 Strumpf f (Schwarz + transparent)
 soll gleichmäÙig aussehen, wenn
 angezogen. Bank über
 zwei den Hundet ... ungleichmäÙig



Dichte = Steigung = Ableitung



$$D \text{ der } f'(x) = \begin{cases} 0 & x < 0 \\ \frac{1}{4} & 0 < x < 2 \\ \frac{1}{2} & 2 < x < 3 \\ 0 & x > 3 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \int 0 dx &= 0 + C_1 & C_1 &= 0 \\ \int \frac{1}{4} dx &= \frac{1}{4}x + C_2 & \Rightarrow y &= \frac{1}{4}x \\ \int \frac{1}{2} dx &= \frac{1}{2}x + C_3 \\ \int 0 dx &= 0 + C_4 \end{aligned}$$

$$y = \frac{1}{4}x + C_2 \rightarrow C_2 = 0$$

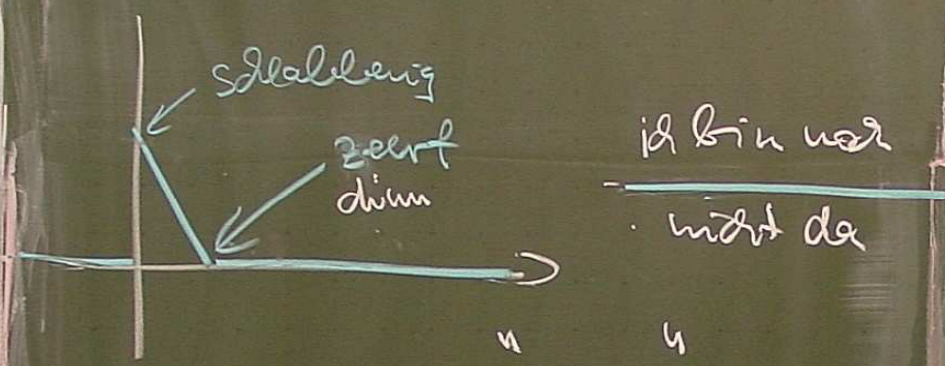
$$y = \frac{1}{2}x + C_3 \Rightarrow C_3 = -\frac{1}{2}$$

Probe 3 erwartet

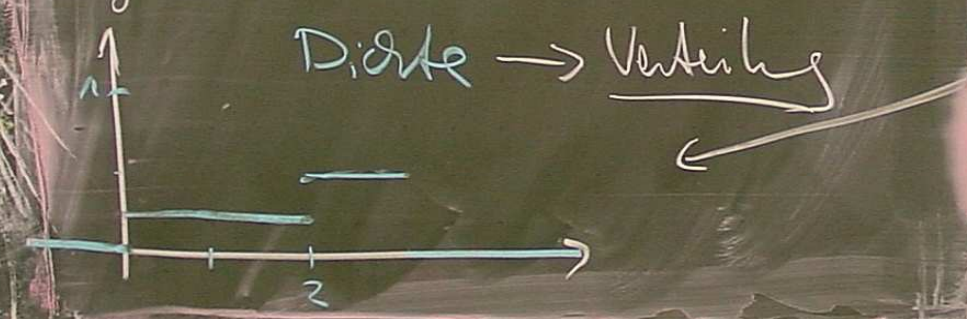
$$\Rightarrow 1 = \frac{1}{2} \cdot 3 - \frac{1}{2} \checkmark$$

$$\Rightarrow C_4 = 1$$

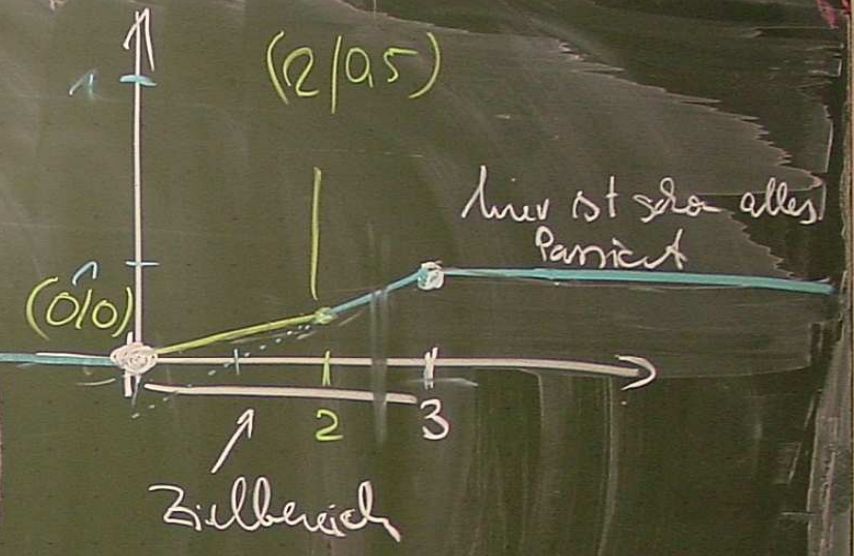
$$f'(x) = \begin{cases} 0 & x < 0 \\ -2x+2 & 0 < x < 1 \\ 0 & x > 1 \end{cases}$$



minimale Dichte = dünn
 jetzt + 2.6 Seite 20



(2/0.5)



Hier steht im Bereich (0,2]
 Dichte $\frac{1}{4}$
 im Bereich (2,3] Dichte $\frac{1}{2}$